

ENTITY FRAMEWORK

Durée

2 jours

Référence Formation

4-NE-ENT4

Objectifs

Acquérir les compétences et connaissances requises pour concevoir et développer une application dont l'accès aux données est assuré par l'Entity Framework

Participants

Développeurs expérimentés.

Pré-requis

Formation initiale ou expérience en développement . Net requise.

PROGRAMME

- Architecture et technologies d'accès aux données
- Les technologies d'accès aux données
- Scénarios d'accès aux données
- Construire les modèles de données d'entité (Entity Data Models)
- Introduction aux modèles de données d'entité
- Modification d'un modèle de données d'entité
- Personnalisation d'un modèle de données d'entité
- Interroger des données d'entité
- Récupérer des données en utilisant LINQ to Entities
- Récupérer des données en utilisant Entity SQL
- Récupérer des données en utilisant le fournisseur EntityClient
- Récupérer des données en utilisant des procédures stockées
- Test unitaire sur le code d'accès aux données
- Création, mise à jour et suppression de données d'entité
- Comprendre le suivi des modifications dans Entity Framework
- Modifier des données dans un modèle de données d'entité
- Création de solutions optimisées à l'aide de services d'objets
- Les étapes de l'exécution de requêtes
- Utiliser les requêtes compilées
- Utiliser des vues Entity Framework prédéfinies
- Surveiller la performance
- Améliorer les modifications de données asynchrones
- Personnalisation des Entités et création des Classes d'Entité personnalisées
- Réécrire les classes générées
- Utiliser les modèles pour personnaliser les Entités
- Créer et utiliser les classes d'Entité personnalisées
- Utilisation des classes POCO avec Entity Framework
- Besoins pour les classes POCO
- Classes POCO et «lazy loading»
- Classes POCO et «change tracking»
- Etendre les types d'Entity

Moyens pédagogiques

Accueil des stagiaires dans une salle dédiée à la formation équipée d'un vidéo projecteur, tableau blanc et paperboard ainsi

qu'un ordinateur par participant pour les formations informatiques.

Positionnement préalable oral ou écrit sous forme de tests d'évaluation, feuille de présence signée en demi-journée, évaluation des acquis tout au long de la formation.

En fin de stage : QCM, exercices pratiques ou mises en situation professionnelle, questionnaire de satisfaction, attestation de stage, support de cours remis à chaque participant.

Formateur expert dans son domaine d'intervention

Apports théoriques et exercices pratiques du formateur

Utilisation de cas concrets issus de l'expérience professionnelle des participants

Réflexion de groupe et travail d'échanges avec les participants

Pour les formations à distance : Classe virtuelle organisée principalement avec l'outil ZOOM. Assistance technique et pédagogique : envoi des coordonnées du formateur par mail avant le début de la formation pour accompagner le bénéficiaire dans le déroulement de son parcours à distance.